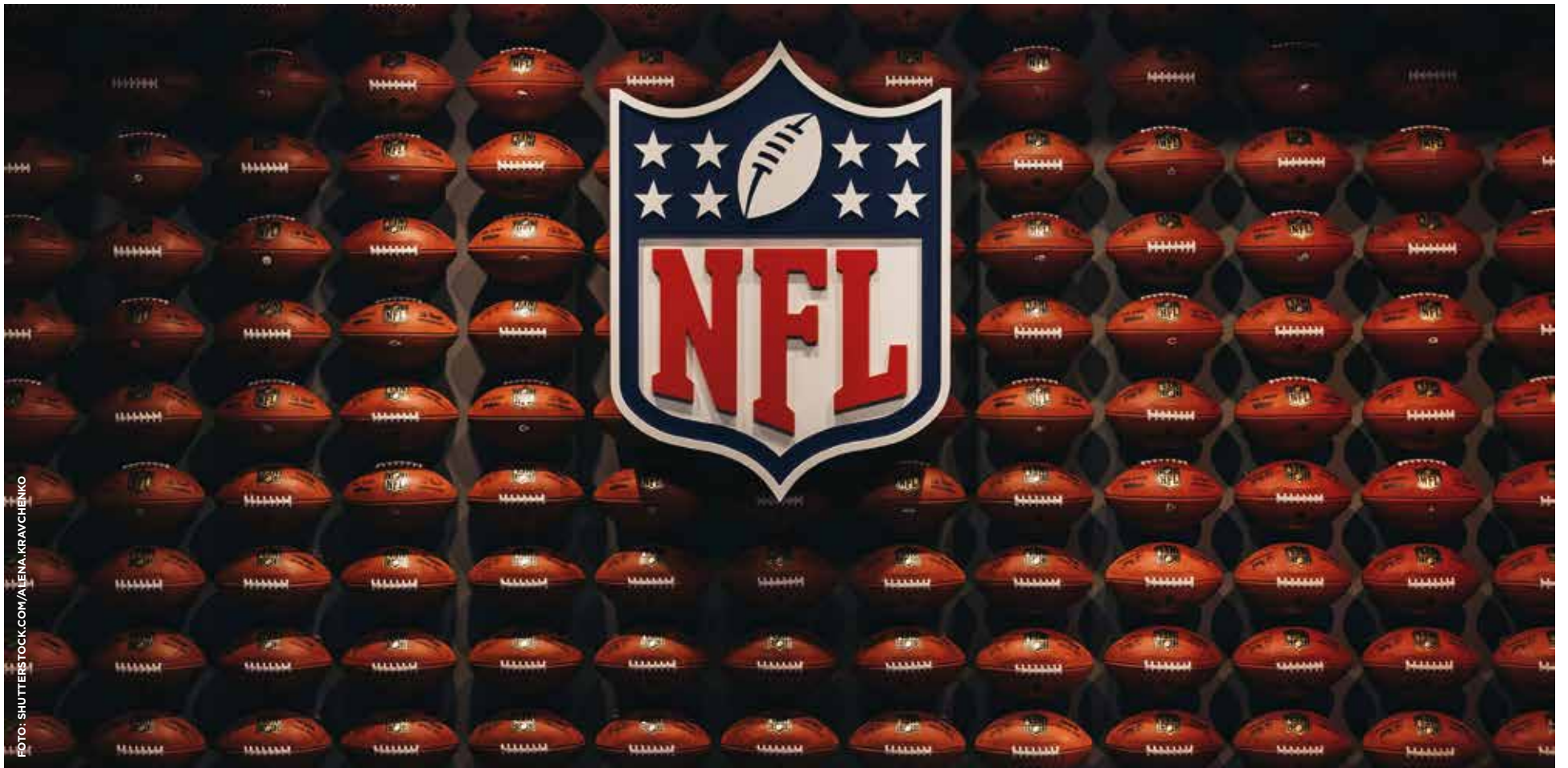


THE AMERICAN WAY

Het NFL-speelschema, een puzzel van formaat



De Super Bowl in februari betekent elk jaar het eind van het NFL-seizoen. Voor het management van de league begint dan een periode van relatieve rust. De nieuwe competitie start immers pas weer na de zomer. Voor vier NFL-officials is die rust echter van korte duur. Enkele weken na de Super Bowl beginnen zij aan een monumentale taak: het opstellen van het speelschema voor het volgende seizoen. The American Way biedt een kijkje achter de schermen van dit fascinerende proces.

DOOR PIETER VERHOOGT

De NFL kijkt in meerdere opzichten af van de drie andere grote Amerikaanse sportcompetities. Zo is de league economisch gezien het meest succesvol, heeft de NFL als enige geen Canadees team in de gelederen, heeft de competitie de minste buitenlandse spelers en heeft de league als enige een team (Green Bay Packers) dat niet in handen is van een eigenaar maar van de lokale bevolking. Maar het meest opvallende kenmerk is waarschijnlijk het speelschema. Waar de teams in Major League Baseball (MLB) in het reguliere seizoen minimaal 162 wedstrijden spelen en teams in de NBA en NHL 82 speeldagen hebben, kent het NFL-seizoen per team slechts zestien wedstrijden. Dit is vooral terug te voeren op de fysieke belasting die de sport met zich meebrengt. Na een wedstrijd hebben spelers weer een week nodig om enigszins te herstellen van de aanslagen op lijf en leden. Dat een NFL-carrière gemiddeld slechts drieënhalve jaar duurt, spreekt in dit verband boekdelen.

Met 32 teams die elk zestien wedstrijden spelen, bestaat het reguliere NFL-seizoen uit 256 wedstrijden. Deze worden afge-

Het NFL-seizoen kent slechts zestien wedstrijden per team. Na een wedstrijd hebben spelers weer een week nodig om enigszins te herstellen van de aanslagen op lijf en leden

werkt in zeventien speelrondes, zodat elk team gedurende het seizoen één weekend vrij heeft. Het plannen van deze competitie lijkt op het eerste gezicht niet zo'n lastige opgave. MLB moet jaarlijks maar liefst 2.430 wedstrijden inplannen. Toch is het planningsproces bij de NFL een grotere uitdaging. De vier leden van het plannings-team hebben in een beveiligde ruimte tientallen computers draaien die op basis van de ingevoerde parameters talloze alternatieve planningspresentaties presenteren. Maar welke van die oplossingen is de beste?

Optimaal aanbod voor fans

Neem om te beginnen het gegeven dat elk van de 32 teams slechts zestien wedstrijden speelt. Ze spelen dus niet tegen elke mogelijke tegenstander. Maar tegen

wie spelen ze dan wel? De NFL hanteert voor dit keuzeproces een standaardformule. Daarbij is het goed om te weten dat de 32 teams zijn verdeeld over twee *conferences*: de National Football Conference (NFC) en de American Football Conference (AFC). Dit waren ooit twee concurrerende leagues die in 1970 fuseerden en zo de NFL vormden. De NFC en AFC bestaan elk uit zestien teams, in beide gevallen verdeeld over vier divisies (North, East, South en West) van elk vier teams.

De formule garandeert dat fans een optimaal aanbod aan wedstrijden wordt geboden. Dat ploegen in een periode van vier jaar alle teams een keer tegenkomen en dat teams elk jaar vier wedstrijden spelen tegen divisiewinnaars, vier wed-

strijden tegen nummers twee, vier wedstrijden tegen nummers drie en vier wedstrijden tegen teams die het jaar ervoor in hun divisie als laatste eindigden. Toch kunnen de jaarlijkse wisselingen ertoe leiden dat teams een relatief zwaar of relatief licht speelschema hebben, wat bijdraagt aan een brede verdeling van de kampioensansen in de league.

Wie tegen wie?

Volgens de formule speelt elk NFL-team een uit- én thuiswedstrijd tegen de drie teams in de eigen divisie (zes wedstrijden). Daarnaast speelt een team vier wedstrijden (twee uit en twee thuis) tegen de vier teams uit een van de andere divisies in de eigen *conference*. Elk jaar rouleren deze divisies, waardoor teams om de drie jaar tegen alle teams uit hun eigen *conference* spelen. Bovendien speelt elk team vier wedstrijden (twee uit en twee thuis) tegen de teams uit een van de vier divisies uit de andere *conference*. Ook hier rouleren de divisies jaarlijks, waardoor teams om de vier jaar tegen elk team uit de andere *conference* spelen.

Lees verder op pagina 15

Vervolg van pagina 13

Dan blijven er nog twee wedstrijden over. Die worden gespeeld (één uit en één thuis) tegen teams uit de twee resterende divisies in de eigen *conference*. Daarbij worden de divisie-eindstanden van vorig seizoen gehanteerd om teams te koppelen. Een divisiewinnaar speelt tegen de twee andere divisiewinnaars en een team dat als vierde eindigde in zijn divisie speelt tegen de twee andere nummers vier. Dit om zo veel mogelijk gelijkwaardige en dus spannende wedstrijden te creëren en topteams met ster-spelers tegen elkaar te laten uitkomen.

Deze eerste stap in de ontwikkeling van het speelschema (wie speelt tegen wie?) lijkt complex, maar is nog relatief eenvoudig. De formule biedt snel duidelijkheid. Het wordt pas echt lastig als het gaat om het plannen (wanneer?) van de wedstrijden. Daarbij spelen diverse factoren een rol.

Eerlijk competitieverloop

Een eerlijk competitieverloop bijvoorbeeld. Daarbij gaat het vooral over een eerlijke verdeling van rust- en reistijd. Urenlange vliegvluchten naar andere tijdzones zorgen niet alleen voor extra vermoeidheid, maar beperken ook de beschikbare voorbereidingstijd, iets dat in American football van groot belang is vanwege de vele op de volgende tegenstander gerichte tactieken die in de dagen voorafgaand aan een wedstrijd moeten worden ontwikkeld en getraind. Teams mogen geen extreem voor- of nadeel hebben van het feit dat ze bijvoorbeeld drie weken achter elkaar *across the country* moeten vliegen,

of een paar tegenstanders op rij treffen die allemaal een rustweek (= extra voorbereiding) hadden voorafgaand aan de wedstrijd. Ook het toenemend aantal internationale wedstrijden, waarbij twee NFL-teams hun wedstrijd afwerken in het buitenland (Londen, Mexico-Stad), stelt eisen aan het speelschema. Teams die lange vluchten en een jetlag voor de kiezen krijgen, hebben recht op wat minder lange reizen in de weken ervoor en erna.

Beschikbaarheid stadions

Daarnaast speelt de beschikbaarheid van stadions een rol. Of de omgeving rond het stadion. Het plannen van wedstrijden met 70.000 tot 80.000 bezoekers vereist vrijwel altijd overleg met de lokale autoriteiten. De NFL begint daarom al in januari met het inwinnen van informatie over eventueel conflicterende evenementen in of rond zijn stadions.

Televisiekijker

Maar de belangrijkste factor bij het bepalen wanneer (speelronde, dag, tijdstip) de wedstrijden die uit de formule rollen worden gespeeld, is de televisiekijker. Het economisch succes van de NFL is grotendeels gebouwd op de enorme televisiecontracten die de league heeft afgesloten met zijn vijf televisiepartners: CBS (AFC-wedstrijden op zondagmiddag), FOX (NFC op zondagmiddag), NBC (AFC/NFC op zondagavond), ESPN (AFC/NFC op maandagavond) en NFL Network (AFC/NFC op donderdag- en zaterdagavond). Alle partners willen aansprekende wedstrijden

op aantrekkelijke tijdstippen. De topwedstrijden en de wekelijks beschikbare goede en minder goede *time-slots* moeten dus evenwichtig verdeeld worden over de verschillende mediabedrijven.

Omdat pas gedurende het seizoen duidelijk wordt hoe sterk alle 32 teams zijn, heeft de NFL in 2006 '*flexible scheduling*' ingevoerd. Dit houdt in dat de NFL gedurende het seizoen aanpassingen kan maken in het originele speelschema om een groter publiek te kunnen bereiken. Bijvoorbeeld door een wedstrijd van zondagmiddag (CBS) te verhuizen naar het *primetime slot* op zondagavond (*NBC's Sunday Night Football*). Dergelijke wijzigingen moeten uiterlijk twaalf dagen van tevoren worden aangekondigd aan mediapartners, clubs en het brede publiek. In week 17, de laatste week van het reguliere seizoen, wanneer definitief wordt uitgemaakt welke teams zich wel en niet plaatsen voor de play-offs, geldt een aankondigingseis van zes dagen. Met de mediapartners zijn strikte afspraken gemaakt die zorgen dat elke partner evenveel voor- en nadelen geniet van de ingrepen in het originele schema.

Puzzel

Het is al met al een gigantische puzzel die het planningsteam moet oplossen. De wedstrijden voor het seizoen 2019 zijn inmiddels bekend. Op basis van de aanstaande tegenstanders lijken de Oakland Raiders komend seizoen de zwaarste kluit te hebben, gevolgd door de Denver Broncos en de Jacksonville Jaguars. Interessant

Het voorgaande seizoen blijkt een slechte voorspeller voor de kwaliteit van NFL-teams. Blessures, transfers en de instroom van jonge talenten zorgen vaak voor verrassingen

genoeg hebben de beide finalisten van het afgelopen seizoen, de New England Patriots en de Los Angeles Rams, op het eerste gezicht een relatief licht speelschema voor de boeg. Het voorgaande seizoen blijkt echter een slechte voorspeller voor de kwaliteit van NFL-teams. Blessures, transfers en de instroom van jonge talenten via de aanstaande *draft* (26 en 27 april) zorgt weer voor aanzienlijke wijzigingen in de kwaliteitsverhoudingen en waardevolle onzekerheid over hoe het komende seizoen zal verlopen. Wat wel duidelijk is: door de mix van logistieke, sportieve en vooral economische belangen is het ontwikkelen van het NFL-speelschema elk jaar weer een enorme uitdaging. ●

